UNIVERSIDAD DE COLIMA

FACULTAD DE INGENIERÍA ELECTROMECÁNICA



**DEFINICION ALAISIS Y DISEÑO DE ANTEPROYECTO**

**FASE 1**

Carrera

INGENIERIDA DE SOFTWARE

Semestre y Grupo

1 E

Presenta (n)

**AGUILAR GUSTAVO SALVADOR**

**FELIX CUEVAS EDSON LEONARDO**

**ELIZALDI ROMERO ALFREDO**

**HIDALGO ROSAS JAN CARLO**

**HUITRON VARELA MIGUEL ANGEL**

**Manzanillo Colima,**

**Antecedentes del problema:**

El tema seleccionado es la vida submarina y su conservación, la conservación de la vida marina y la concientización de su contaminación es muy importante ya que el océano representa el 70% de la extensión territorial en la superficie del planeta lo cual afecta a todos los seres vivos ya que ha estado siendo contaminado durante las últimas décadas por la explotación de las empresas y la contaminación generada por las ciudades cercanas al mar o a cualquier otra

Inspirándonos en juegos como flappy bird, los niveles acuáticos de donkey cong y Mario Bros para los

primeros niveles y designando un tercer nivel con inspiración () siendo